



Le Temple Secret : Découvrez l'univers de la franc-maçonnerie en plus de 200 questions

Jacques Ravenne, Laurent Kupferman

 [Télécharger](#)

 [Lire En Ligne](#)

Le Temple Secret : Découvrez l'univers de la franc-maçonnerie en plus de 200 questions Jacques Ravenne, Laurent Kupferman

Un coffret de 21.5x22. Un plateau illustré de nombreux symboles, avec un parcours de 33 cases aboutissant au delta lumineux (dont une case Départ , 5 cases Evénement , une case Cabinet de réflexion , une case Augmentation de salaire , une case Vous êtes blackboulé !). 7 pions : une équerre, un compas, un niveau, une règle, un maillet, une truelle, un ciseau. Deux dés : un dé numérique (portant les chiffres 1, 2, 3, 5) pour déterminer le nombre de cases à parcourir à chaque lancé ; un pyramidé aux faces colorées désignant la catégorie de question à laquelle vous allez devoir répondre, si votre pion se trouve sur une case Question . 215 cartes Question réparties en 5 catégories : rituels, outils et symboles ; ésotérisme ; personnalités ; mythes et fantômes, arts, histoire. 33 cartes Evénement (positif ou négatif), à piocher si votre pion se trouve sur une case Evénement . Une règle du jeu. L'objectif du jeu Le Temple secret est de faire réunir par les participants les sept éléments indispensables à la construction du temple : deux colonnes, un parvis, les trois murs des trois lumières, et un toit. A cette fin, les joueurs (jusqu'au nombre de 7), utilisent des pions avec lesquels ils peuvent circuler à tour de rôle sur un parcours triangulaire de 33 cases, en avançant le leur. Lors du cheminement des joueurs sur le parcours, il leur est possible d'atteindre la case centrale, mais celui qui atteint cette case sans les 7 éléments du temple n'a pas gagné pour autant. Une fois la case 33 atteinte, il doit dans ce cas reculer sur le parcours et le reprendre dans le bon sens lors de son prochain tour. Seul celui qui tombe sur la 33 e case en tirant le bon chiffre au dé et qui dispose des sept éléments du temple est déclaré vainqueur.

 [Download Le Temple Secret : Découvrez l'univers de la fran ...pdf](#)

 [Read Online Le Temple Secret : Découvrez l'univers de la fr ...pdf](#)

Le Temple Secret : Découvrez l'univers de la franc-maçonnerie en plus de 200 questions

Jacques Ravenne, Laurent Kupferman

Le Temple Secret : Découvrez l'univers de la franc-maçonnerie en plus de 200 questions Jacques Ravenne, Laurent Kupferman

Un coffret de 21.5x22. Un plateau illustré de nombreux symboles, avec un parcours de 33 cases aboutissant au delta lumineux (dont une case Départ, 5 cases Evénement, une case Cabinet de réflexion, une case Augmentation de salaire, une case Vous êtes blackboulé !). 7 pions : une équerre, un compas, un niveau, une règle, un maillet, une truelle, un ciseau. Deux dés : un dé numérique (portant les chiffres 1, 2, 3, 5) pour déterminer le nombre de cases à parcourir à chaque lancé ; un pyramidé aux faces colorées désignant la catégorie de question à laquelle vous allez devoir répondre, si votre pion se trouve sur une case Question. 215 cartes Question réparties en 5 catégories : rituels, outils et symboles ; ésotérisme ; personnalités ; mythes et fantômes, arts, histoire. 33 cartes Evénement (positif ou négatif), à piocher si votre pion se trouve sur une case Evénement. Une règle du jeu. L'objectif du jeu Le Temple secret est de faire réunir par les participants les sept éléments indispensables à la construction du temple : deux colonnes, un parvis, les trois murs des trois lumières, et un toit. A cette fin, les joueurs (jusqu'au nombre de 7), utilisent des pions avec lesquels ils peuvent circuler à tour de rôle sur un parcours triangulaire de 33 cases, en avançant le leur. Lors du cheminement des joueurs sur le parcours, il leur est possible d'atteindre la case centrale, mais celui qui atteint cette case sans les 7 éléments du temple n'a pas gagné pour autant. Une fois la case 33 atteinte, il doit dans ce cas reculer sur le parcours et le reprendre dans le bon sens lors de son prochain tour. Seul celui qui tombe sur la 33 e case en tirant le bon chiffre au dé et qui dispose des sept éléments du temple est déclaré vainqueur.

Téléchargez et lisez en ligne **Le Temple Secret : Découvrez l'univers de la franc-maçonnerie en plus de 200 questions Jacques Ravenne, Laurent Kupferman**

248 pages

Présentation de l'éditeur

Un coffret de 21.5 x 22.

Un plateau illustré de nombreux symboles, avec un parcours de 33 cases aboutissant au delta lumineux (dont une case 'Départ', 5 cases 'Evénement', une case 'Cabinet de réflexion', une case 'Augmentation de salaire', une case 'Vous êtes blackboulé !').

7 pions : une équerre, un compas, un niveau, une règle, un maillet, une truelle, un ciseau.

Deux dés : un dé numérique (portant les chiffres 1, 2, 3, 5) pour déterminer le nombre de cases à parcourir à chaque lancé ; un pyramidé aux faces colorées désignant la catégorie de question à laquelle vous allez devoir répondre, si votre pion se trouve sur une case 'Question'.

215 cartes 'Question' réparties en 5 catégories : rituels, outils et symboles ; ésotérisme ; personnalités ; mythes et fantômes, arts, histoire.

33 cartes 'Evénement' (positif ou négatif), à piocher si votre pion se trouve sur une case 'Evénement'.

Une règle du jeu.

L'objectif du jeu 'Le Temple secret' est de faire réunir par les participants les sept éléments indispensables à la construction du temple : deux colonnes, un parvis, les trois murs des trois lumières, et un toit. A cette fin, les joueurs (jusqu'au nombre de 7), utilisent des pions avec lesquels ils peuvent circuler à tour de rôle sur un parcours triangulaire de 33 cases, en avançant le leur.

Lors du cheminement des joueurs sur le parcours, il leur est possible d'atteindre la case centrale, mais celui qui atteint cette case sans les 7 éléments du temple n'a pas gagné pour autant. Une fois la case 33 atteinte, il doit dans ce cas reculer sur le parcours et le reprendre dans le bon sens lors de son prochain tour. Seul celui qui tombe sur la 33e case en tirant le bon chiffre au dé et qui dispose des sept éléments du temple est déclaré vainqueur. Biographie de l'auteur

Jacques Ravenne : Il est le coauteur, avec Eric Giacometti, d'une dizaine de romans parus chez Fleuve noir dans lesquels le personnage principal, le commissaire Antoine Marcas, est franc-maçon. Ravenne est lui-même un franc-maçon élevé au grade de maître au rite français. Laurent Kupferman, auteur de nombreux livres paru chez First, Fayard, il vient de publier au Courrier du livre 3 minutes pour comprendre la franc-maçonnerie.

Download and Read Online **Le Temple Secret : Découvrez l'univers de la franc-maçonnerie en plus de 200 questions Jacques Ravenne, Laurent Kupferman #74F5WPSAY1G**

Lire Le Temple Secret : Découvrez l'univers de la franc-maçonnerie en plus de 200 questions par Jacques Ravenne, Laurent Kupferman pour ebook en ligneLe Temple Secret : Découvrez l'univers de la franc-maçonnerie en plus de 200 questions par Jacques Ravenne, Laurent Kupferman Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres Le Temple Secret : Découvrez l'univers de la franc-maçonnerie en plus de 200 questions par Jacques Ravenne, Laurent Kupferman à lire en ligne.Online Le Temple Secret : Découvrez l'univers de la franc-maçonnerie en plus de 200 questions par Jacques Ravenne, Laurent Kupferman ebook Téléchargement PDFLe Temple Secret : Découvrez l'univers de la franc-maçonnerie en plus de 200 questions par Jacques Ravenne, Laurent Kupferman DocLe Temple Secret : Découvrez l'univers de la franc-maçonnerie en plus de 200 questions par Jacques Ravenne, Laurent Kupferman MobipocketLe Temple Secret : Découvrez l'univers de la franc-maçonnerie en plus de 200 questions par Jacques Ravenne, Laurent Kupferman EPub

74F5WPSAY1G74F5WPSAY1G74F5WPSAY1G